**ACTIVIDADES ADICIONALES TEMA 8**

1. Para las tablas *Emple* y *Depart* cree las siguientes consultas:

Emple (emp\_no, apellido, oficio, dir, fecha\_alt, salario, comision, dept\_no)

Depart (dept\_no, dnombre, loc)

* 1. Indique por cada departamento su nombre y localidad, así como el número de empleados que trabajan en él y el salario medio redondeado a dos decimales,
  2. Indique por cada departamento y oficio, el nombre del departamento y el oficio, el salario medio y la comisión media. Ordene el resultado por salario medio de mayor a menor.
  3. Visualice por cada oficio de los empleados del departamento de VENTAS, el nombre del oficio y la suma de salarios de los empleados con dicho oficio.
  4. Visualice el número de empleados de cada departamento cuyo oficio sea EMPLEADO, indicando el nombre del departamento y el número de empleados.
  5. Muestre el apellido, oficio y salario de los empleados del departamento de ARROYO y que tengan un salario mayor que el de ARROYO.
  6. Muestre para todos los departamentos su nombre y localidad y además el número de empleados que trabajan en él. Si en un departamento no trabaja ningún empleado, deberá ponerse un 0 en el número de empleados.

1. Para la misma base de datos que la del ejercicio 2 del tema anterior:

Centro (CodCen, CodEmpDir, NomCen, DirCen, PobCen)

Departamento (CodDep, CodEmpDir, CodDepDep, CodCen, NomDep, PreAnu, TiDir)

Empleado (CodEmp, CodDep, ExTelEmp, FecInEmp, FecNaEmp, NIFEmp, NomEmp, NumHi, SalEmp)

Hijo (CodEmp, NumHij, FecNaHi, NomHi)

HabEmp (CodHab, CodEmp, NivHab)

Habilidad (CodHab, DesHab)

Genere las siguientes consultas en SQL:

* 1. Muestre por cada departamento de la empresa con más de dos empleados, el nombre del departamento, el nombre del centro al que pertenece, su número de empleados y el salario medio de sus empleados con dos decimales. Ordene el resultado por número de empleados de cada departamento de mayor a menor.
  2. Muestre los nombres de los empleados para los cuales el atributo *NumHi* tome un valor no coincidente con el número de hijos almacenados en la tabla *Hijo* para ese empleado.
  3. Muestre por cada centro de trabajo su nombre, dirección y población, así como el nombre del departamento con más presupuesto de dicho centro y tal presupuesto.
  4. Muestre para todos los departamentos con presupuesto inferior a 100.000 €, su nombre y presupuesto y en caso de que figure en la base de datos, el nombre del centro al que pertenece y la población del centro. Si no figura el centro en el que está ubicado un departamento, los datos del centro deben aparecer en blanco. Ordene el resultado por presupuesto de mayor a menor.
  5. Liste el nombre de cada departamento y el nombre del departamento del que depende (sólo para los departamentos dependientes).
  6. Liste el nombre de todos los empleados, así como todos los códigos de las habilidades que poseen y los niveles de habilidad correspondientes, en el caso de que las posean. (Si un empleado no posee ninguna habilidad sólo deberá aparecer su nombre; en el caso de que posea alguna, además de su nombre deberá aparecer por cada una de ellas el código de la habilidad y el nivel correspondiente).
  7. Muestre por cada departamento jefe, su código, nombre y el número de departamentos que dependen de él.
  8. Muestre el nombre y presupuesto de los departamentos en los que la suma de los salarios de sus empleados sea igual o superior al 25% de su presupuesto.
  9. Muestre los nombres de los departamentos y las poblaciones en las que se encuentran, para los departamentos en los que haya al menos un empleado cuyo salario suponga más del 40% de la suma salarial de los empleados de ese departamento.
  10. Muestre por cada departamento con al menos 2 empleados y ubicado en un centro de Cartagena, su código, nombre y el salario mínimo, máximo y medio de sus empleados. Ordene el resultado por salario medio de mayor a menor.
  11. Muestre para los departamentos con un presupuesto mayor que la suma de los presupuestos de todos los departamentos ubicados en Murcia, el nombre del departamento, el nombre de su director y su presupuesto.
  12. Indique por cada departamento dirigido por un director de centro, su código, nombre, el nombre de su director y el tipo de director.
  13. Cree una tabla llamada *Habilidades* que contenga por cada habilidad poseída por al menos dos empleados, el código de la habilidad, su descripción, el número de empleados que la poseen, el nivel mínimo de esa habilidad y el nivel máximo. Llame a los atributos de esta tabla *CodHab*, *DesHab*, *NumEmp*, *NivMinHab* y *NivMaxHab*, respectivamente. Muestre luego el contenido de la tabla.
  14. Para todos los empleados que posean alguna habilidad con nivel superior al nivel medio de habilidad de los empleados del departamento con nombre *Ventas Zona Sur*, muestre el nombre del empleado y por cada una de las habilidades poseídas, la descripción de la habilidad y el nivel.

ñ) Para los empleados directores de departamento con salario superior a 1,5 veces el salario medio de todos los empleados, muestre el nombre del empleado, su salario, el nombre del departamento en el que trabaja y el nombre del centro en el que está ubicado su departamento.

1. Disponemos de una base de datos llamada *LFP* que almacena información sobre partidos de fútbol de una liga regional. Para ello, vamos a utilizar las cuatro tablas que se muestran a continuación:

Jugadores (id\_jugador, nombre, fecha\_nac, id\_equipo)

Equipos (id\_equipo, nombre, estadio, aforo, año\_fundación, ciudad, capitán)

Partidos (id\_equipo\_casa, id\_equipo\_fuera, fecha, goles\_casa, goles\_fuera, observaciones)

Goles (id\_equipo\_casa, id\_equipo\_fuera, minuto, descripción, id\_jugador)

En la siguiente tabla se indica por cada uno de los atributos de que constan estas tablas su nombre y descripción.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Tabla** | **Atributo** | **Descripción** |
| Jugadores | id\_jugador | Número que identifica al jugador |
| nombre | Nombre con el que se conoce al jugador |
| fecha\_nac | Fecha de nacimiento del jugador |
| id\_equipo | Número que identifica al equipo del jugador |
| Equipos | id\_equipo | Número que identifica al equipo |
| nombre | Nombre del equipo |
| estadio | Nombre del estadio en el que juega el equipo |
| aforo | Número de espectadores que caben en el estadio |
| año\_fundación | Año de fundación del equipo |
| ciudad | Ciudad del equipo |
| capitán | Identificador del jugador capitán del equipo |
| Partidos | id\_equipo\_casa | Número que identifica al equipo local |
| id\_equipo\_fuera | Número que identifica el equipo visitante |
| fecha | Fecha en la que se disputa el partido |
| goles\_casa | Nº de goles metidos por el equipo local |
| goles\_fuera | Nº de goles metidos por el equipo visitante |
| observaciones | Observaciones sobre el partido |
| Goles | id\_equipo\_casa | Número que identifica al equipo local |
| id\_equipo\_fuera | Número que identifica el equipo visitante |
| minuto | Minuto en el que se metió el gol |
| descripción | Descripción del gol |
| id\_jugador | Número que identifica al jugador goleador |

Genere las siguientes consultas en SQL:

* 1. Muestre para el jugador más joven de la base de datos, su nombre, su fecha de nacimiento y el nombre del equipo en el que juega.
  2. Para los goleadores del equipo de la ciudad llamada *Villa* que hayan metido más de un gol, muestre el nombre del jugador, su fecha de nacimiento y el nº de goles metidos.
  3. Para el gol más tempranero de la liga (el que se metió más pronto en un partido), muestre el minuto en el que se metió el gol, su descripción, el nombre del jugador goleador y el nombre del equipo en el que milita ese jugador.
  4. Para todos los partidos jugados por los equipos fundados antes de 1970 como equipo local, indique el nombre del equipo, el nº de partidos jugados (alias *Nº partidos*), el nº total de goles metidos (alias *Goles en casa*), el nº total de goles recibidos (alias *Goles fuera*) y la diferencia de goles (alias *Diferencia de goles*). Ordene el resultado por diferencia de goles de mayor a menor.
  5. Para todos los jugadores de la base de datos nacidos antes de 1990, muestre el nombre del jugador, su fecha de nacimiento, el nombre del equipo en el que juega y el nombre del capitán de su equipo (alias *Capitán*). Ordene el resultado de manera que aparezcan primero los jugadores más jóvenes y a continuación los de mayor edad.
  6. Para todos los partidos en los que figure alguna observación, muestre el nombre del equipo local, el nombre del equipo visitante, la fecha del partido y las observaciones.
  7. El equipo Villa F.C. desea obtener una clasificación en la que se indique por cada uno de sus jugadores, su nombre, el nº de goles que ha metido y el minuto medio de marcaje de goles para ese jugador redondeado sin decimales. Aquellos jugadores que no hayan metido ningún gol también deben a aparecer en esta clasificación, en la que se deben mostrar los jugadores ordenados por nº de goles de mayor a menor.
  8. Muestre para todos los jugadores de la ciudad de *Villa* que hayan metido algún gol, el nombre del jugador, su edad y el nº de goles metidos. Ordene el resultado por edad y en caso de empate, por nº de goles de mayor a menor. Para calcular la edad puede hacer uso de la función la función *timestampdiff (unidad\_tiempo, fecha1, fecha2)* que recibe como parámetro una unidad de tiempo y dos fechas tal que fecha2 es superior o igual a fecha1. Esta función nos devuelve la diferencia entre esas dos fechas en la unidad de tiempo indicada como primer parámetro. La unidad de tiempo puede ser *year*, *month*, *week*, *day*, *hour*, *minute*, *second*…